

SDH MŘÍČNÁ SI VÁS DOVOLUJE POZVAT NA DĚTSKOU SOUTĚŽ

Pohár OSH Semily „O dráčka Soptíka“

MŘÍČNÁ 2024

NEDĚLE 22. září 2023

Místo soutěže: Fotbalové hřiště Mříčná

Časový rozpis: **7:30 – 8:25** = Prezence soutěžních družstev
8:30 = Nástup soutěžních družstev 8:45 = Start
prvního družstva

Disciplíny:

- požární útok a stanoviště ZHVB dle nových směrnic viz příloha na další straně (vzduchovka, topografické značky, uzlování, lano)
- stanoviště ZHVB dle pravidel Poháru OSH Semily „O dráčka Soptíka“
- obě disciplíny budou probíhat souběžně
- výsledné pořadí je dáno součtem pořadí v disciplíně požární útok a disciplíně ZHVB, při shodě je rozhodující pořadí požárního útoku
- při shodě trestných bodů bude pomocným kritériem čas hlídky strávený na jednotlivých stanovištích
- při selhání časomíry při požárním útoku družstvo opakuje svůj pokus
- při selhání vlastní techniky není možné pokus opakovat

Kategorie: MLADŠÍ – mohou nastoupit ročníky 2013, 2014...
STARŠÍ – mohou nastoupit ročníky 2009, 2010...

Soutěžní družstvo: dle nových směrnic hry Plamen a pravidel Poháru OSH Semily „O dráčka Soptíka“ (zapůjčení max. 2 členů), každé dítě startuje nejvýše 2 krát

Ústroj družstva: dle směrnic hry Plamen

Startovné: 150,- Kč / družstvo

Případné další informace: Michal Holec, mob: 737 256 703, holecmi5@seznam.cz

Rezervace startovního pořadí bude zveřejněna týden před konáním akce na webu firesport.eu. Vyplněnou, podepsanou přihlášku předat při prezenci.

TĚŠÍME SE NA VAŠI ÚČAST

K1 – STŘELBA ZE VZDUCHOVKY

Úkol – STŘELBA ZE VZDUCHOVKY – plní kategorie mladší hlídky MH, starší hlídky MH, dorost

Střílí se na 15 špalíčků o rozměrech 7 x 5 x 2 cm, postavené na podkladové desce. Mohou být využity i jiné terče (viz Materiální zabezpečení), pokud je u nich zachován uvedený rozměr čelní plochy (7 x 5 cm). Špalíčky jsou postaveny 10 cm od sebe, a to ve výšce 30 cm nad zemí. Střílí se na plochu 7 x 5 cm. Všichni členové soutěžní hlídky střílí na pokyn rozhodčího z pěti stanovišť. Každý člen hlídky obdrží tři náboje. Úkolem hlídky je sestřelit co nejvíc špalíčků. Podaří-li se některému ze soutěžících povalit své tři špalíčky na méně než tři rány, zbývající náboje musí využít sám, nesmí je věnovat jinému členu hlídky. Každý soutěžící signalizuje ukončení střelby zdvižením ruky. Po skončení střelby posledním členem hlídky pokračuje hlídka v závodě.

V kategorii mladší je povoleno použití podpěry pod vzduchovku.

VZDUCHOVKY A STŘELIVO

Zabezpečuje a technicky prověří pořadatel. Použít vlastní zbraň a střelivo je nepřipustné. Rozhodčí i soutěžící dbají na disciplínu a na důsledné dodržování bezpečnostních předpisů.

Na střeleckém stavu je závodník povinen držet zbraň vždy ve směru střelby bez ohledu na to, je-li zbraň nabita nebo ne. Nabíjet zbraň mimo palebnou čáru a před zaujetím střelecké polohy je zakázáno. V případě, že se vyskytne závada na zbraní, závodník zvedne ruku a zavolá „Závada“. Dále smí manipulovat se zbraní jen v přítomnosti rozhodčího a za jeho pomoci. Závodník nesmí manipulovat s mířidly.

Je povolena pomoc rozhodčího při nabíjení zbraní pro všechny kategorie.

DOPORUČENÍ VÝBĚRU VZDUCHOVEK

Vzhledem k ukončení výroby vzduchovek typu Slavia doporučuje ÚORM použití vzduchovek dle následujících kritérií:

- Výrobce: libovolný
- Mechanismus: pružinový
- Typ nátahu: zalamovací
- Ráže: 4,5 mm
- Hlaveň: drážkovaná
- Druh střeliva: olovené diablo
- Výkon: max. 16 J
- Režim střelby: přebíjení
- Materiál pažby: libovolný
- Optika: bez optického zaměřovače (povolena jsou i světlovodná mířidla)
- Pojistka: odjištěná před střelbou

Uvedeným parametrům vyhovují například tyto typy:

- Gamo Shadow DX cal. 4,5 mm
- Hatsan 55 S cal. 4,5 mm

HODNOCENÍ

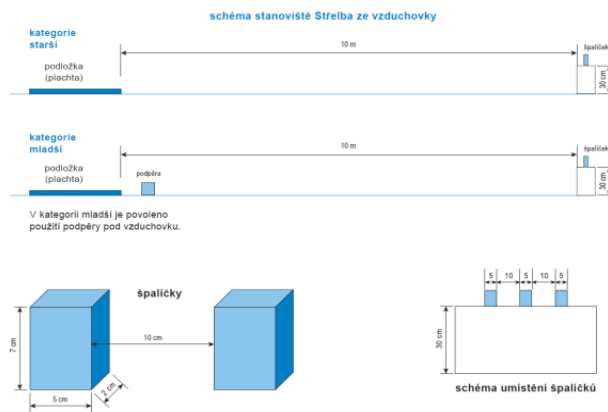
Za každý nepovalený špalíček obdrží hlídka 1 trestný bod (max. 15 trestných bodů). V případě, že kterýkoliv člen hlídky vystřelí počtvrté (použije vlastní nebo nalezený náboj), nezapočítává se mu žádný předchozí pokus. Tzn. pokud člen hlídky vystřelí počtvrté, má automaticky 3 trestné body.

Za povalený špalíček se považuje ten, který po ukončení střelby nestojí na ploše 5 x 2 cm (pokud se zásahem pouze pootočí do jiné polohy a zůstane stát na ploše, na kterou byl postaven, není to hodnoceno jako povalený špalíček).

Pokud závodník manipuluje s mířidly nebo zachází se zbraní nešetrně, bude hlídka hodnocena podle pravidla Vyloučení z hodnocení ZHVB.

Soutěžící, který již vystřelil všechny rány, musí zůstat ležet na stanovišti až do okamžiku, dokud neukončí střelbu poslední soutěžící této hlídky. Poté teprve všichni soutěžící vstanou a mohou opustit kontrolní stanoviště (bezpečnostní opatření).

Obr. 1 Střelba – Schéma stanoviště střelba ze vzduchovky



Pozn.: náčrt pro kategorii starší je totožný pro kategorii dorostu

K2 – ORIENTACE V PŘÍRODĚ - TOPOGRAFIE

K 2 – ORIENTACE V PŘÍRODĚ

Podklady pro stanoviště viz příloha č. 3.

1. úkol – TURISTICKÉ A TOPOGRAFICKÉ ZNAČKY – plní všechny kategorie

Každý člen hlídky si vylosuje a určí 2 turistické nebo topografické značky (viz Obr. 2)

HODNOCENÍ

Za každou nesprávně určenou značku obdrží hlídka 1 trestný bod (max. 10 trestných bodů).
Pomoc jiným členem hlídky se hodnotí jako nesprávná odpověď.















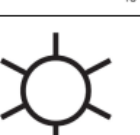



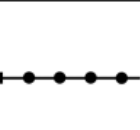
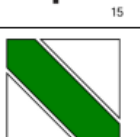



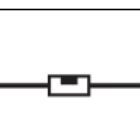
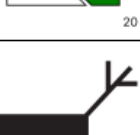




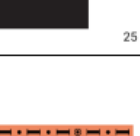

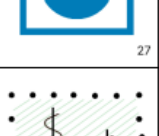




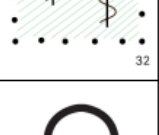


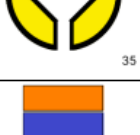
Při hodnocení správnosti odpovědí je nutno, aby soutěžící odpověděl přesným názvem topografické značky, tak jak je uveden v OZ (např. na značku č. 25 není možno odpovědět pouze hájovna – správná odpověď je hájovna, myslivna).

*Pořadí jednotlivých názvů může být přehozeno, název však musí být kompletní.
Není brán zřetel na to, zda soutěžící použil jednotné či množné číslo názvu značky.*

Přidělení značek dle kategorie:

- Přípravka – značky č. 1–10
- Mladší hlídky MH, ZŠ1 – značky č. 1–15
- Starší hlídky MH, ZŠ2 – značky č. 1–25
- Dorost, SŠ – značky č. 1–40

Obr. 2 Orientace v přírodě - Turistické a topografické značky

- 1 Most
- 2 Parkoviště
- 3 Hotel
- 4 Jeskyně
- 5 Pramen
- 6 Restaurace
- 7 Nemocnice
- 8 Propast
- 9 Kostel
- 10 Veřejné tábořiště
- 11 Turistické informace
- 12 Muzeum, galerie
- 13 Zřícenina
- 14 Močál, bažina
- 15 Vodní mlýn
- 16 Minerální pramen
- 17 Hrad, zámek, tvrz
- 18 Turistický rozcestník
- 19 Lyžařský vlek
- 20 Naučná stezka
- 21 Samostatné budovy
- 22 Turistická stezka
- 23 Cyklostezka
- 24 Železniční stanice
- 25 Hájovna, myslivna

2. úkol – STOPY, STROMY, ROSTLINY – plní všechny kategorie

Každý člen hlídky si vylosuje a určí 1 obrázek stopy, stromu nebo rostliny (viz Obr. 3)

HODNOCENÍ

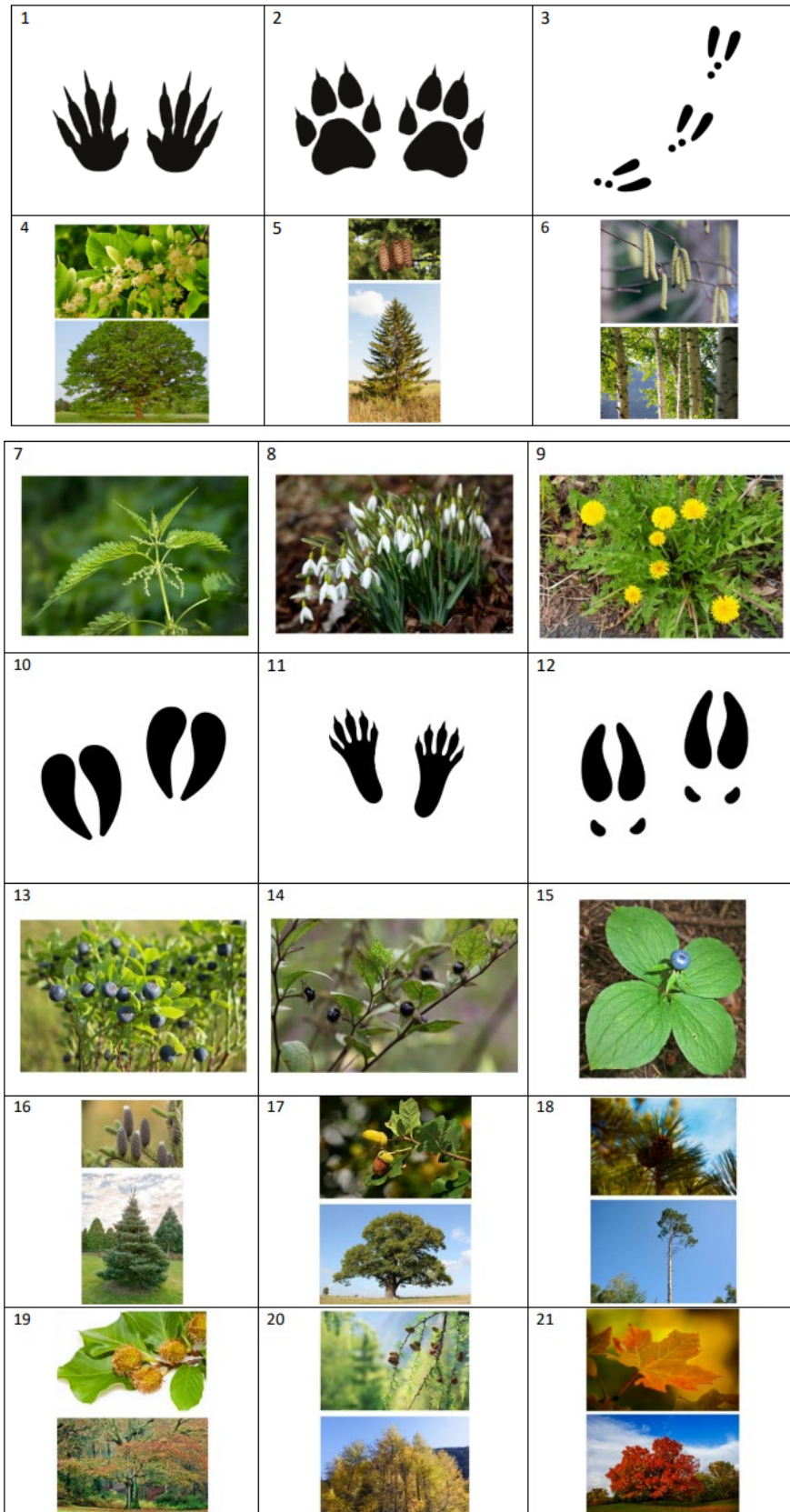
Za každý nesprávně určený obrázek obdrží hlídka 1 trestný bod (max. 5 trestných bodů).
Pomoc jiným členem hlídky se hodnotí jako nesprávná odpověď.

Při hodnocení správnosti odpovědí je nutno, aby soutěžící odpověděl přesným názvem, tak jak je uveden v OZ. Není brán zřetel na to, zda soutěžící použil jednotné či množné číslo názvu obrázku.

Přidělení obrázků dle kategorie:

- Přípravka, mladší hlídky MH, ZŠ1 – obrázky č. 1–9
- Starší hlídky MH, ZŠ2 – obrázky č. 1–18

Obr. 3 Orientace v přírodě - Stopy, stromy, rostliny



1 Ježek

2 Pes

3 Zajíc

4 Lípa

5 Smrk

6 Bříza

7 Kopřiva

8 Sněženka

9 Pampeliška

10 Jelen

11 Veverka

12 Divoké prase

13 Borůvka

14 Rulík

15 Vraní oko

16 Jedle

17 Dub

18 Borovice

K3 – UZLOVÁNÍ

K 3 – UZLOVÁNÍ

Úkol – VÁZÁNÍ UZLŮ – plní všechny kategorie

Přípravka

V kategorii PŘÍPRAVKA váže každý z členů hlídky stejný uzel – PLOCHOU SPOJKU.

Ostatní kategorie

Každý člen hlídky si vylosuje jeden z těchto uzlů: TESAŘSKÝ UZEL, LIŠČÍ UZEL, PLOCHÁ SPOJKA, LODNÍ UZEL, DVOJITÝ OSMIČKOVÝ UZEL.

Způsob vázání:

- TESAŘSKÝ UZEL
 - váže se na ležící hadici, jedním koncem provazu, druhý konec provazu je upevněn k hadici
- PLOCHÁ SPOJKA
 - v ruce, libovolně jedním nebo oběma konci provazu (k dispozici je celý provaz s oběma konci)
- LODNÍ UZEL
 - na slabším svislém stromu nebo na ležící hadici, jedním koncem provazu, druhý konec je upevněn
- DVOJITÝ OSMIČKOVÝ UZEL
 - v ruce, libovolně (k dispozici je celý provaz s oběma konci)
- LIŠČÍ UZEL
 - na slabším svislém stromu nebo na ležící hadici (k dispozici je celý provaz s oběma konci)

HODNOCENÍ

Za každý nesprávně uvázaný uzel 3 trestné body (max. 15 trestných bodů).

Pomoc i slovní – jiným členem hlídky či jiné osoby se hodnotí jako nesprávně uvázaný uzel.

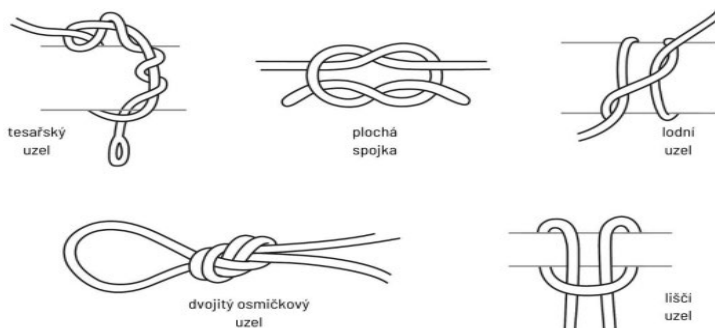
U uzlů se hodnotí pouze funkčnost, a to tak:

- TESAŘSKÝ UZEL – je funkční, pokud jsou na něm dvě celé otočky konce lana (při vázání soutěžící musí třikrát provléci konec lana smyčkou, protože ve skutečnosti první otočení provazu dává dohromady pouze ½ otáčky).
- PLOCHÁ SPOJKA – je funkční tehdy, je-li dodržena kresba uzlu tak, jak je uvedena na Obr. 4
- LODNÍ UZEL – je funkční tehdy, je-li dodržena kresba uzlu tak, jak je uvedena na Obr. 4.
- DVOJITÝ OSMIČKOVÝ UZEL – je funkční tehdy, je-li dodržena kresba uzlu tak, jak je uvedena na Obr. 4.
- LIŠČÍ UZEL – je funkční tehdy, je-li dodržena kresba uzlu tak, jak je uvedena na Obr. 4.

Rozhodčím se doporučuje před vlastním hodnocením uzlu zeptat se soutěžícího, jestli ukončil vázání uzlu. Po zhodnocení uzlu je vhodné soutěžícímu ukázat, proč je uvázání uzlu hodnoceno jako chybné. Při hodnocení chybně uvázaného uzlu je vhodné, aby byli přítomni min. 2 rozhodčí (oba potvrdí chybné uvázání), a to z důvodu eliminace možných neshod při projednávání případného protestu.

Rozhodčí nesmí žádným způsobem zasahovat do vázání uzlů mimo přidělení jednotlivých vázacích míst soutěžícím podle toho, který uzel si vylosovali.

Obr. 4 Uzly



Pro vedoucí:

Tesařský uzel – slouží k vytahování hadic a dalšího nářadí do pater, ke zvedání klád, k připevnění lana ke kmenu, větvy atd.

Plochá spojka – slouží ke spojování provazů, ale u hladkých šňůr a lan klouže; pro svůj plochý tvar je vhodná pro svazování konců obvazu.

Lodní uzel – uchycuje lano ke kůlům a stromům; má tu výhodu, že čím více se utáhne, tím je pevnější.

Dvojitý osmičkový uzel – slouží nejčastěji k navazování lana na pevný bod nebo navázání hasiče na lano, ale může být použit i ke svázání dvou lan.

Liščí uzel – používá se všude tam, kde je potřeba připevnit lano k nějakému nejlépe válcovému předmětu, má ale širší využití (např. v dekoračních vázacích technikách, atd.).

K4 – PŘEKONÁNÍ PŘEKÁŽKY PO VODOROVNÉM LANĚ

Úkol – PŘEKONÁNÍ PŘEKÁŽKY PO VODOROVNÉM LANĚ – plní mladší hlídky MH, starší hlídky MH, dorost

Každý člen hlídky překoná ručkováním nebo jiným libovolným způsobem na laně zavěšeném bezpečně mezi dvěma stromy danou vzdálenost – 3 m kategorie mladší a 4 m kategorie starší a dorost (tuto vzdálenost musí překonat ruce závodníka).

Maximální bod prohnutí lana nad terénem je 2 metry. Překonávání překážky dvěma nebo více členy hlídky najednou je zakázáno. Následující závodník může začít s plněním disciplíny až po seskoku závodníka předcházejícího. Pomoc při výskoku na překážku je povolena jen členy hlídky, u kategorie mladších je povolena i pomoc rozhodčího.

Soutěžní úsek musí být pro mladší i starší kategorii a dorost na obou stranách lana vyznačen (např. izolepou nebo jiným vhodným způsobem) a překonán tak, že na začátku úseku se závodník musí oběma rukama uchopit před označením začátku úseku a konečnou metu musí překonat opět rukama.

Lano v průběhu soutěže napínáme.

HODNOCENÍ

Kategorie mladší, starší hlídky MH

Za nesplnění, nedokončení úkolu, předčasné zahájení nebo dotyk země obdrží hlídka za každého člena 3 trestné body (max. 15 trestných bodů). V tomto případě již nemusí člen hlídky úkol dokončit.

Kategorie dorost

Za nesplnění, nedokončení úkolu, předčasné zahájení nebo dotyk země obdrží hlídka za každého člena 2 trestné body (max. 10 trestných bodů). V tomto případě již nemusí člen hlídky úkol dokončit.

Způsob hodnocení – nesplnění úkolu:

- Pokud se soutěžící při výskoku na lano nechytí oběma rukama před značkou označující začátek překonávaného úseku (dotek na značku při výskoku je považován za nesplnění úkolu).
- Pokud se soutěžící v průběhu překonávání úseku dotkne země (překonávání úseku začíná dohmátnutím alespoň jednou rukou dovnitř úseku označeného značkami).
- Pokud soutěžící při překonávání úseku na konci nedohmátně oběma rukama za značku označující konec překonávaného úseku (dotek na značku při seskoku z lana na konci úseku je považován za nesplnění úkolu).
- Pokud se soutěžící dotkne lana dříve, než ho pustí z rukou soutěžící před ním (předčasné zahájení).
- Pokud při pomoci při výskoku na lano soutěžící, který právě plní disciplínu, dohmátně i jen jednou rukou za značku označující začátek úseku, a přitom ho ještě soutěžící nebo rozhodčí, který mu pomáhal vyskočit na lano, podpírá nebo jej drží (hodnotí se jako dotyk země).

Při přípravě lana je nutno počítat s prostorem min. 1,5 m od začátku překonávaného úseku k uchycení lana na strom, aby byl soutěžícímu zabezpečen prostor pro zachycení se nohama na laně.

Obr. 5 Brannost - Nákres stanoviště překonání překážky po vodorovném laně

